



TÍMOVÝ PROGRAM



RESIDENCE HOTEL & CLUB
DONOVALY ****

ÚVOD

Ako môže vyzeráť celý event

- účastníkov programu privíta Otec Fouras a rozdelí skupinu na 8 tímov po 10 osôb
- Otec Fouras bude potom počas programu v stane súťažiacim zadávať hádanky
- atmosféru pevnosti na mori zdôrazní tematická hudba, zvuky vlnobitia, šum mora
- súťažiaci môžu mať oblečené tímové tričká (prípadne aj s potlačou loga)
 - uvedených úloh je 9, vyberte si prosím 8 úloh

ROZDELENIE DO TÍMOV

- účastníkov rozdelíme do tímov
- každý tím bude mať svoju tímovú farbu, zloženie tímov sa vyžrebuje pomocou farebných kartičiek
- tím dostane tričká s potlačou loga eventu BOYARD, rovnako ako mali súťažiaci v TV programe
- každý tím dostane mapku so zakreslením úloh a ich poradím



ÚLOHY

1. Hádanka / Puzzle

Úloha u Otca Fourasa

Každý člen tímu predstúpi sám pred Otca Fourasa, ktorý mu položí hádanku, otočí presýpacie hodiny a do minúty musí hádanku zodpovedať. Len za X správne zodpovedaných hádaniek dostane tím “pomôcku”, ktorú využijú na záver programu!

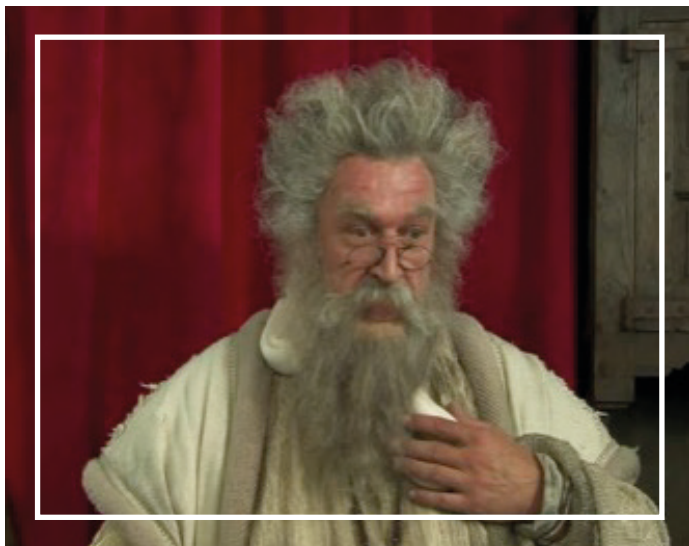
2. LONG corde

Drevená kocka je omotaná lanom. Z tímu sa vyberú traja zástupcovia.

Na lano sa po jednom pripnú karabínou, po lane sa musia dostať k cieľu - kde sa nachádza kľúč od truhlice. Po získaní všetkých troch kľúčov sa im podarí otvoriť truhlicu, kde sa nachádza indícia.

3. Jeep

Úloha, ktorá preverí fyzické zdatnosti účastníkov. Celý tím štafetovo absolvuje dráhu na šlapacích kárach, po splnení časového limitu (presýpacie hodiny) dostane tím indíciu.



ÚLOHY

4. “Len zaostri!”

Prechod prekážkovou dráhou spestria nasadené opité okuliare. Nielen zabavia a rozosmejú pozorujúcich, ale donútia zamyslieť sa nad koordináciou našich pohybov v stave “spoločensky” unavenom. Na dráhu sa postaví 5 členov tímu, každý absolvuje určitú časť dráhy.

Po splnení časového limitu na presýpacích hodinách (napr. 20min) tím dostane indíciu.

5. Lovenie klúčov

Lovenie klúčov z menšieho nafukovacieho bazéna naplneného “slizom”.

6. Plnenie studni

Tím musí spoločnými silami zdolať nástrahy (prekážky, časti odkvapovej rúry, bungee lano) a naplniť studňu, v ktorej je spadnutý kľúč od truhlice. Ten vypláva do otvoru, keď v nej bude dostatok vody. Ak sa ku nemu za časový limit dostanú, podarí sa im otvoriť truhlicu s indíciou.



ÚLOHY

7. Machine / CAT báger

Kedy si môžete len tak sadnúť do bágra a hýbať páčkami? Teraz! Úlohou bude preniesť bágram tenisové loptičky. Z tímu aktivitu absolvujú napr. 4 osoby. Za splnenie úlohy v časovom limite dostane tím ďalšiu indíciu.

8. Nadýchni sa a ideš!

Prekonaj sám seba, strach, predsudky a strč ruku do tmavej nádoby! Hľadaj kľúč! Také bude zadanie ďalšej úlohy. Tím vyberie 5-tich statočných, ktorí nájdu odvahu a strčia ruku do nádoby s “niečím”. Musia nájsť všetky kľúče, inak sa truhlica s indíciou neotvorí! V nádobe budú: živé myši a piliny, sliz, perie, pavučiny s gumenými pavúkmi, voda, rastliny a gumené hady.



ÚLOHY

9. Chodiace A

Štyria členovia tímu za pomoci lán pomáhajú piatemu členovi prejsť vyznačenú trať. V cieľi človek stojaci v Áčku zvesí zo stromu indíciu.

Aktivitu môžeme zaradiť do programu, ak nebudeme mať k dispozícii vodnú plochu, ani bazén.

Jeep- Long corde



Ostatné

Animátori pri jednotlivých úlohách budú tematicky oblečení v kostýmoch.

Indície, pomenovania úloh, truhlice so zámkami a kľúčmi, presýpacie hodiny, zadania úloh a všetky ostatné rekvizity.

Toto všetko bude v jednotnom BOYARD šate, graficky spracované ako celok!

Samozrejmosťou je zabezpečenie vriec na odpad, vlhké a suché utierky na čistenie rúk po niektorých úlohách.

Na celý priebeh bude dozeráť zdravotná služba - 1 osoba.



Vítaz

Každý tím, ktorý z indícií uhádne správnu odpoveď, dostane možnosť bojovať o prvenstvo množstvom "nahrabaných" mincí z pokladnice Boyard.

Mince budú vyberať dvaja vybraní členovia tímu, ukladať ich budú do vreca (každý bude mať vrece v tímovej farbe). Najťažšie vrece bude víťazné!





CENA NA VYŽIADANIE
U EVENT MANAGERA

+421 917 432 502
MANAGER@RESIDENCEHOTEL.EU
WWW.RESIDENCEHOTEL.EU